

100 LET FOTBALU V SEDLČANECH



Období 1946–1971

Do svobodných Sedlčan se začal po skončení války vracet život a s ním se pomalu začala obnovovat činnost fotbalového oddílu. Staré hřiště za Církvíčkou, jehož kabiny a oplocení byly za války zničeny, potřebám fotbalistů nevyhovovalo, ale muselo jim prozatím stačit. V poválečných letech hrálo mužstvo Sedlčan III. třídu okrsku Sedlčan. Pozornost byla věnována mládežnickému fotbalu a týmy žáků a dorostu hrály přátelské zápasy. V roce 1950 došlo ke sloučení sportovních klubů a fotbal se hrál pod hlavičkou Československé obce sokolské.

Na začátku 50. let úroveň fotbalu poklesla, jedním z důvodů bylo budování nového hřiště Na Lázeňce, v místě dnešního hřiště na Tatranu. Tělovýchovná jednota, včetně fotbalu, procházela dalšími organizačními změnami a nakonec zakotvila v roce 1954 pod patronací Středočeských

dřevořádkových závodů v Sedlčanech, které sportovcům poskytly materiální a finanční pomoc. Tehdy byla Tělovýchovná jednota přejmenovaná na Tatran Sedlčany.

Postupně se stabilizovala funkcionářská základna a podařilo se zlepšit výkonnost fotbalového oddílu. V druhé polovině desetiletí hrálo mužstvo dospělých úspěšně II. třídu Středočeského kraje a v roce 1959 si vybojovalo postup do I. třídy. Rozmach fotbalu potvrdilo přihlášení druhého týmu dospělých do okresních soutěží. Dařilo se také žákovskému fotbalu, do soutěží byla přihlášena tři žákovská družstva. Významným úspěchem byl v roce 1956 zisk titulu krajského přeborníka. Další úspěchy dosáhli mladí fotbalisté po přechodu do dorostenecké kategorie, kde se probojovali do krajských soutěží.



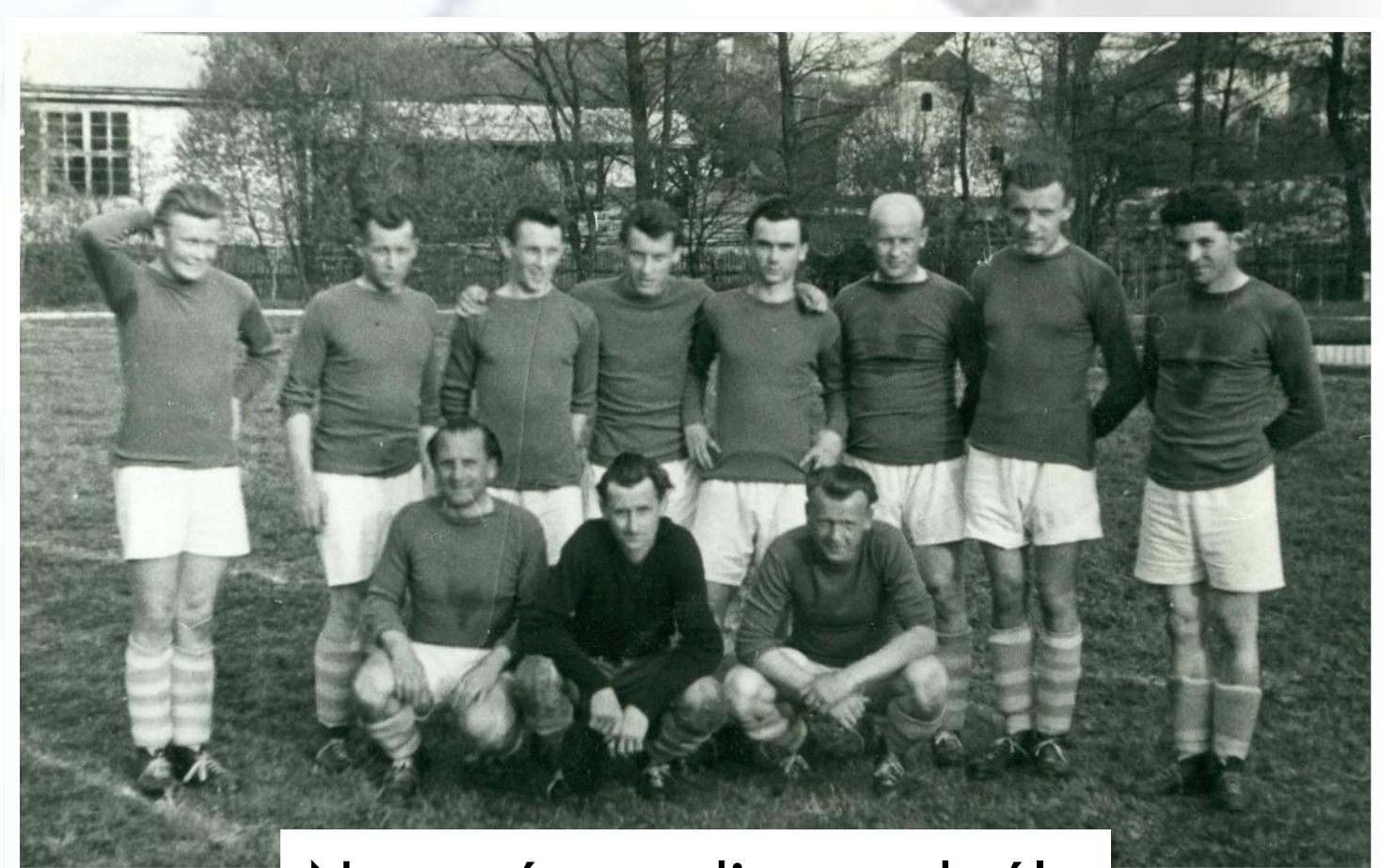
Poválečné období (1945–1946)



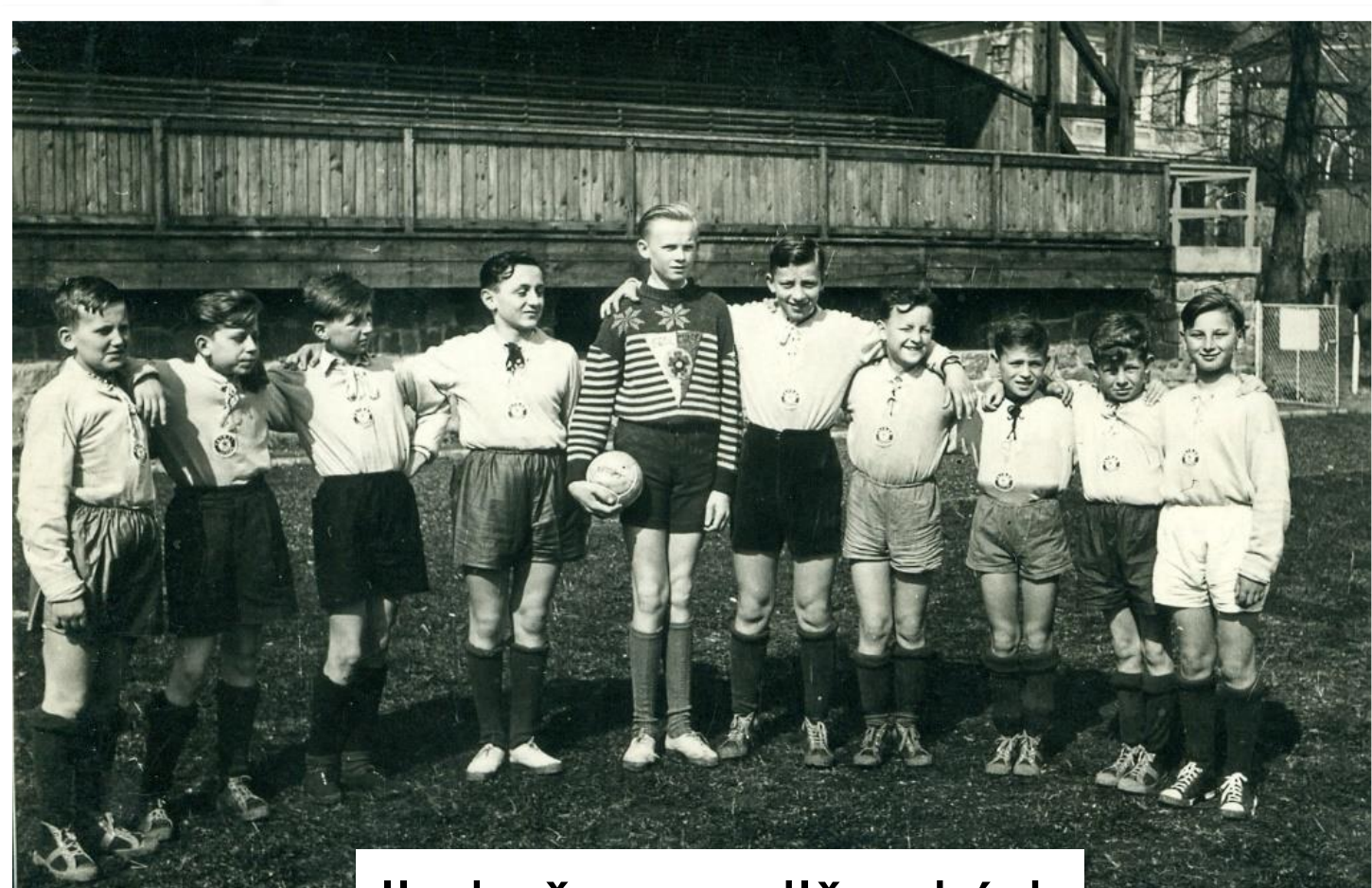
I. mužstvo po vítězném zápase
ve Voticích, skóre 9:3 (1949)



Žákovské družstvo (asi 1949)



Na novém stadionu se hrálo
od r. 1953



II. družstvo sedlčanských
žáků (asi 1955)



Dorost (1959)



I. mužstvo (1966)



Stará garda Slavie v Sedlčanech
s účastí 1 800 diváků (duben 1966)



Mužstvo TATRANU na hřišti v Kölldě
(NDR) – poprvé za hranicemi (říjen 1970)